



### Montering af Fodpanel

BAUHAUS Montageservice arbejder for dig som kunde. Vi tilbyder montering og installering af nyindkøbte varer, til en fast pris, som du får når du køber dine varer. Du slipper for at bruge tid på at finde håndværkere og indhente tilbud. Du bliver i stedet kontaktet af vores faste håndværkere, som er specialister på det område som omfatter dit produkt. I finder sammen et tidspunkt der passer for montering. Vi garanterer at alle vores samarbejdspartnere er uddannede, samt at de overholder alle gældende forskrifter inden for deres branche.

For at kunne give dig et fast tilbud, har vi brug for nogle informationer fra dig. Vi skal vide hvor mange løbende meter fodpanel der skal monteres, hvilket underlag de skal monteres på, samt hvilke forudsætninger vi skal tage hensyn til.

Du er som kunde ansvarlig for at alle varer/materialer er på arbejdsstedet, når arbejdsopgaven skal startes. Medmindre andet er aftalt med BAUHAUS, da du købte/bestilte dine varer. Behøver du hjælp til hvor meget, eller hvilke materialer du har brug for, vil en af vores sælgere hellere end gerne hjælpe dig.

Ved arbejdet montering af fodpanel, indeholder punktet montering med skruer, søm eller lim.

### Forudsætninger ved Fodpanel

For en vellykket gennemførelse af arbejdet i henhold til dit tilbud, gælder følgende forudsætninger. Hvis det viser sig ved montering, at en eller flere forudsætninger ikke er opfyldt, kan der tilkomme en ekstra omkostning, der afholdes af kunde (ordrebestiller), for at hjælpe til gennemførelse af arbejdet.

- Alt materiale som skal anvendes til udførelsen af arbejdet, skal stå klar der

hvor arbejdet skal udføres, medmindre andet er aftalt med BAUHAUS.

- Rummet skal være tomt og rent. Det vil sige at der ikke må stå nogen møbler.

### Tjekliste ved Fodpanel

- Fodpanel i tilstrækkelig mængde.
- Regn med ca. 15 % spild på alt materiale
- Materiale til fastgørelse.

### Tanker ved Fodpanel

- Hvilken type væg skal fodpanelet fastgøres på.
- Hvilken type fodpanel, alm. eller almue